

2014
DESIGN &
SOCIAL INNOVATION
SUMMER CAMP

新通道。花瑶花

设计与社会创新夏令营





### 项目团队

此次夏令营团队成员来 自九个国家或地区、十所国 内外高校,包含了11位博士、 23位硕士和来自微软、华为 等企业的志愿设计师,他们 以通道县坪坦乡横岭村为营 地,辗转于通道、隆回等地, 为侗族地区传统文化的保护、 传播、创新及产业化提供设 计支持。









## 民间智慧采集

遍访湘桂交界地区的10多个特色侗寨,对侗族特色鲜明的传统工艺、建筑艺术和人文风情进行实地调研。



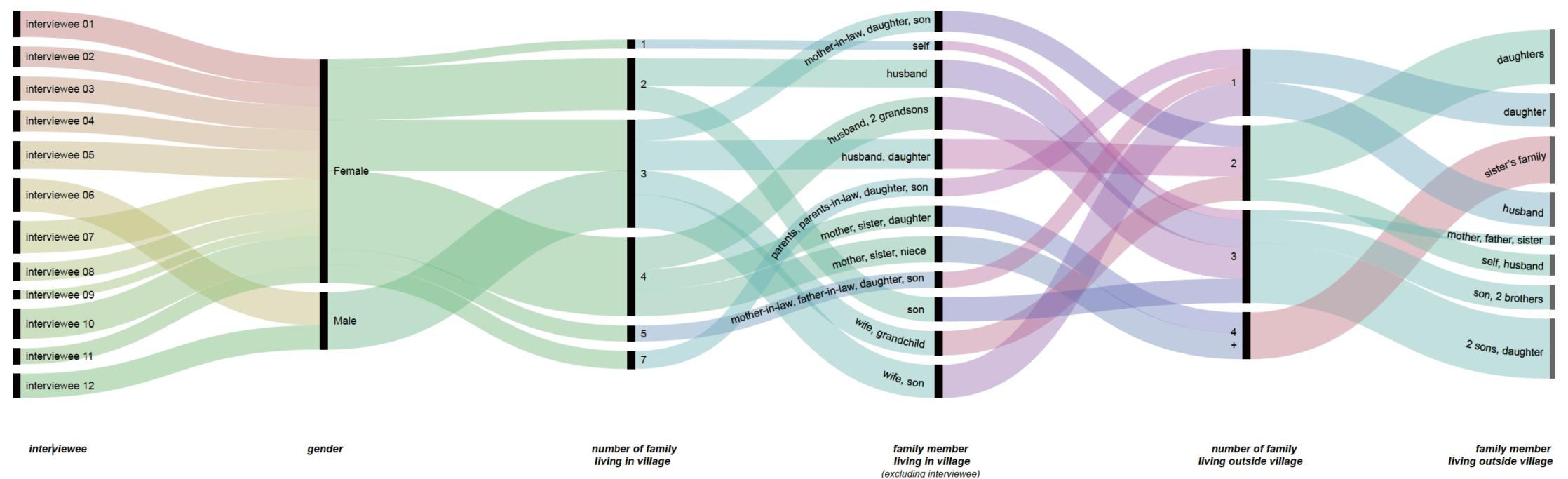




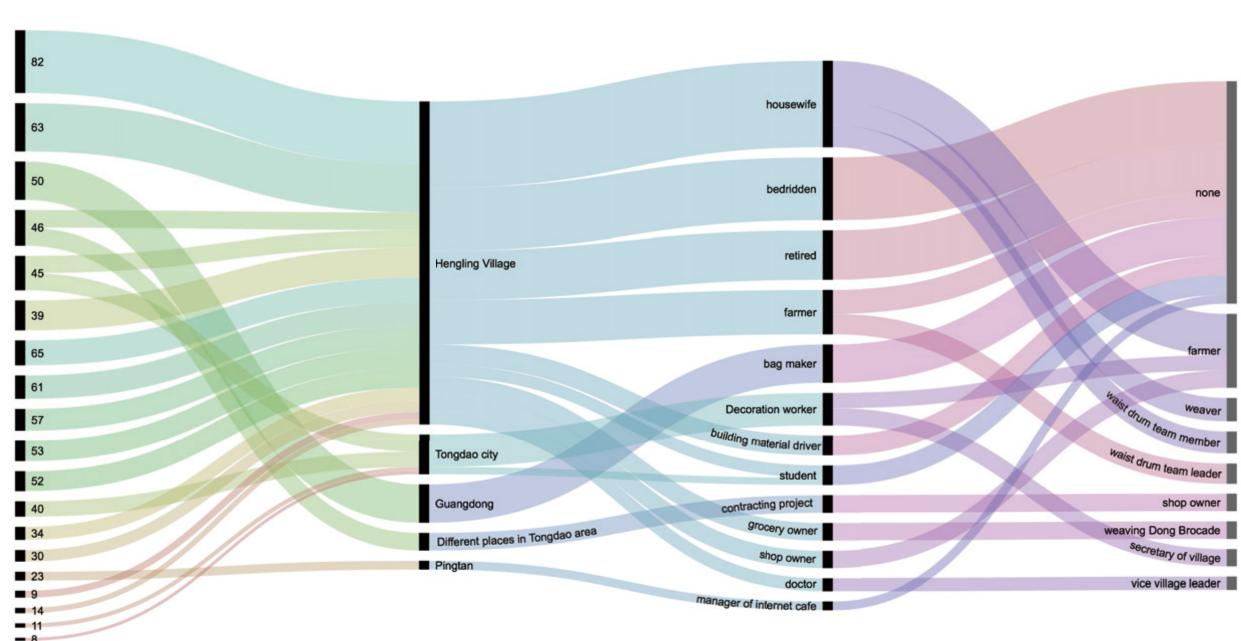
## DESIGN THINKING

## 社区研究组

走访观察 20 多户居民 深入访谈 12 位村民 绘制横岭地区自然人文资源地图 构建典型家庭生活故事版 产业发展条件与精神文化需求



Secondary occupation



Primary occupation

Workplace

Age of intervewees' family members

#### ANA \*\*\* THE STATE OF THE S 竹子资源 水利资源 山林资源 农田资源 食用油资源 饮用水资源 交通资源 河流资源 渔业资源 Farming lands resources Drinking water resources Transpotation resources River resources Fishing resources Cooking Oil resources Rapidly renewable plants Water energy site 油菜籽 Rapeseed 茶树 Tea tree cedar 茶树油 Rapeseed oil Tea tree oil Grains fish 竹篾手工制品 木结构的房屋与窗户雕花 Bamboo items Timber architecture and carved window

糯米饭 Glutinous rice

#### O public facilities 公共设施















横岭小学 School of Hengling Village





石板桥古驿道 Stone slab bridge

横岭客运招呼站

Passenger station of Hengling Village















#### O religionary facilities 宗教设施











#### commercial facilities 商业设施



新通道社会创新与设计基地

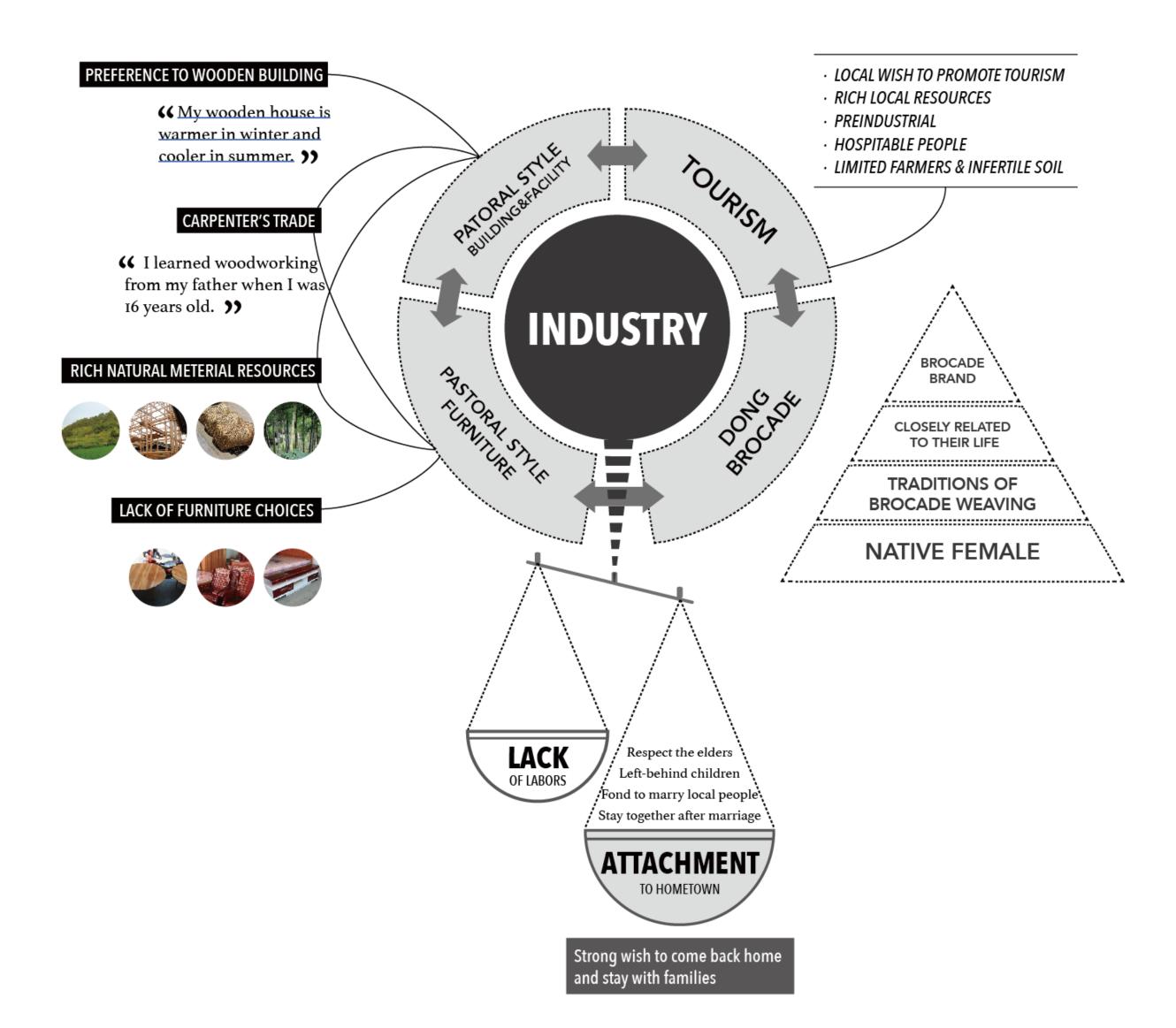
"New channel" Design and Social Innovation base

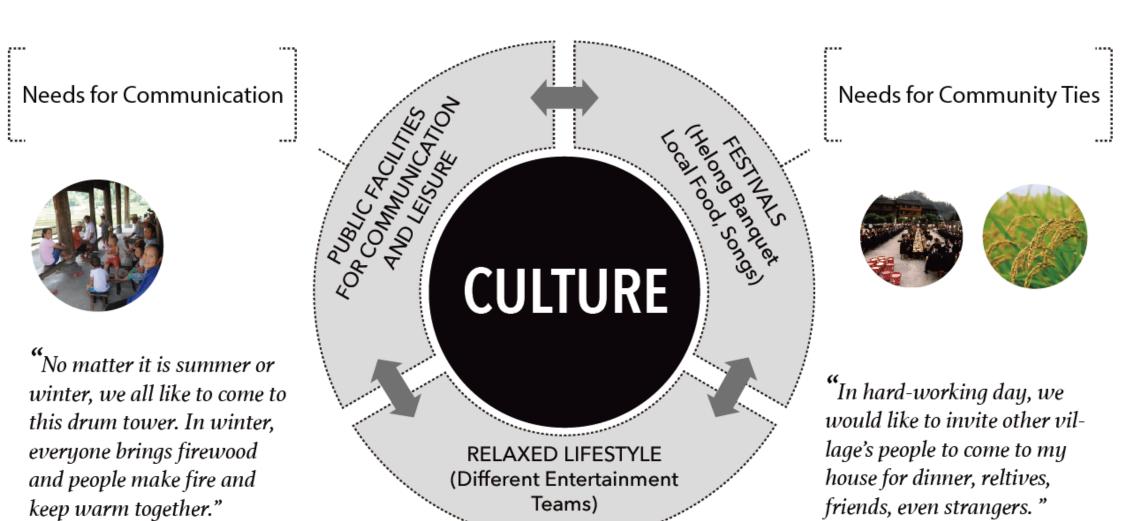


Hengling Dongmai inn



自然人文资源地图





Needs for Entertainment

"We have different teams, like Lusheng (a local instrument) team, waist drum team and choir."







## DESIGN FOR HERITAGE 1

## 侗锦设计组

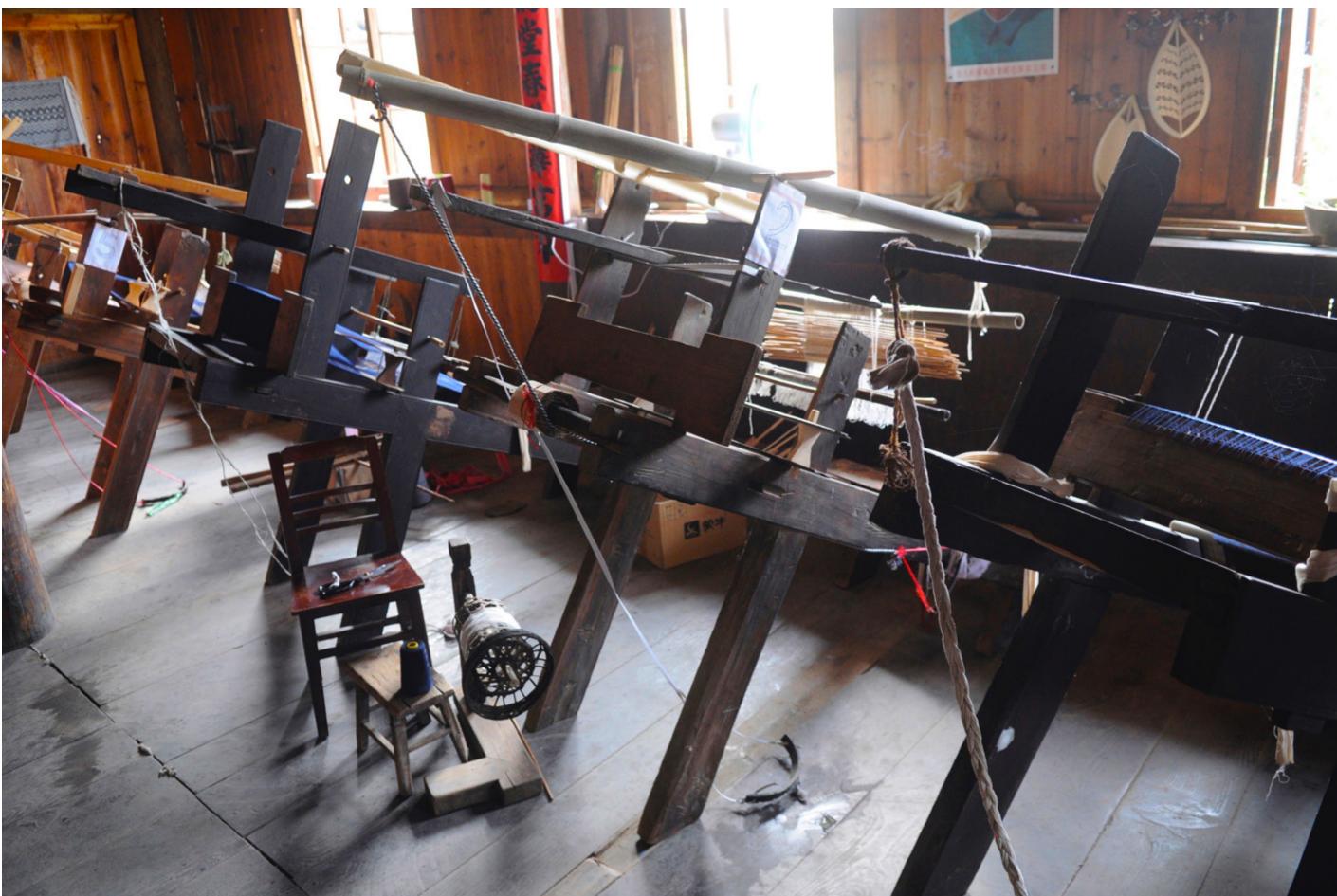
侗锦图纹数字化

建立客制化设计品牌"梭说"

品牌主题与推广策划

20 余款"梭说"产品研发





"梭说"品牌生产基地常驻设计师 3人侗锦织娘 12人

#### LIFESTYLE 生活品牌

传达侗乡的生活方式 传达手工产品的价值 传达独特的文化气质

#### LIFE

家庭装饰Home decorations

客厅living room 卧室bedroom

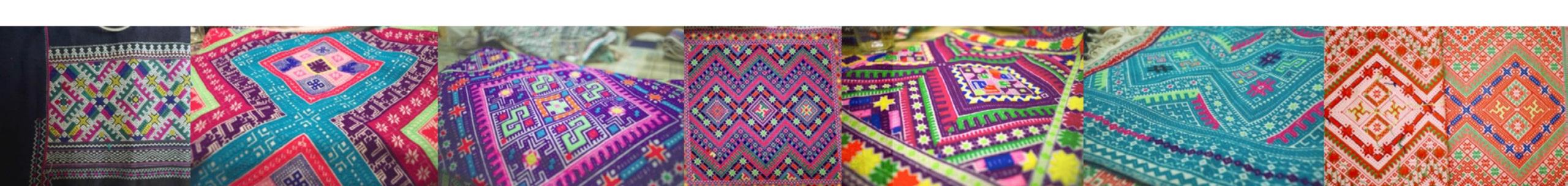
餐厅dinning room

浴室bathroom 厨房kitchen

#### **STYLE**

服装&配饰Clothing&accessories

中scarf 包bags 衣jacket 裙dress



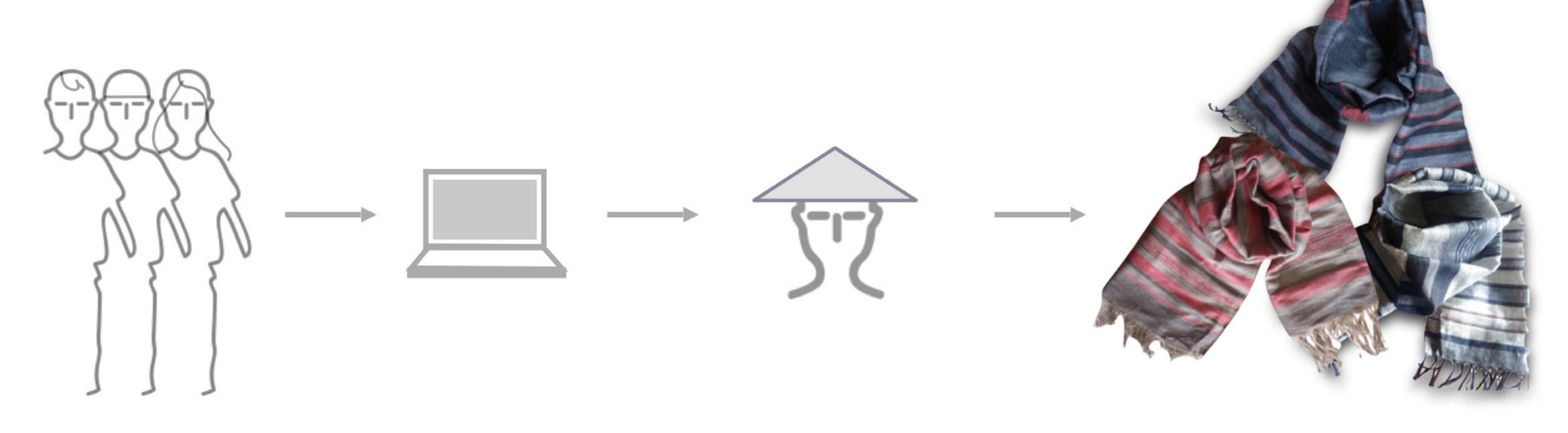


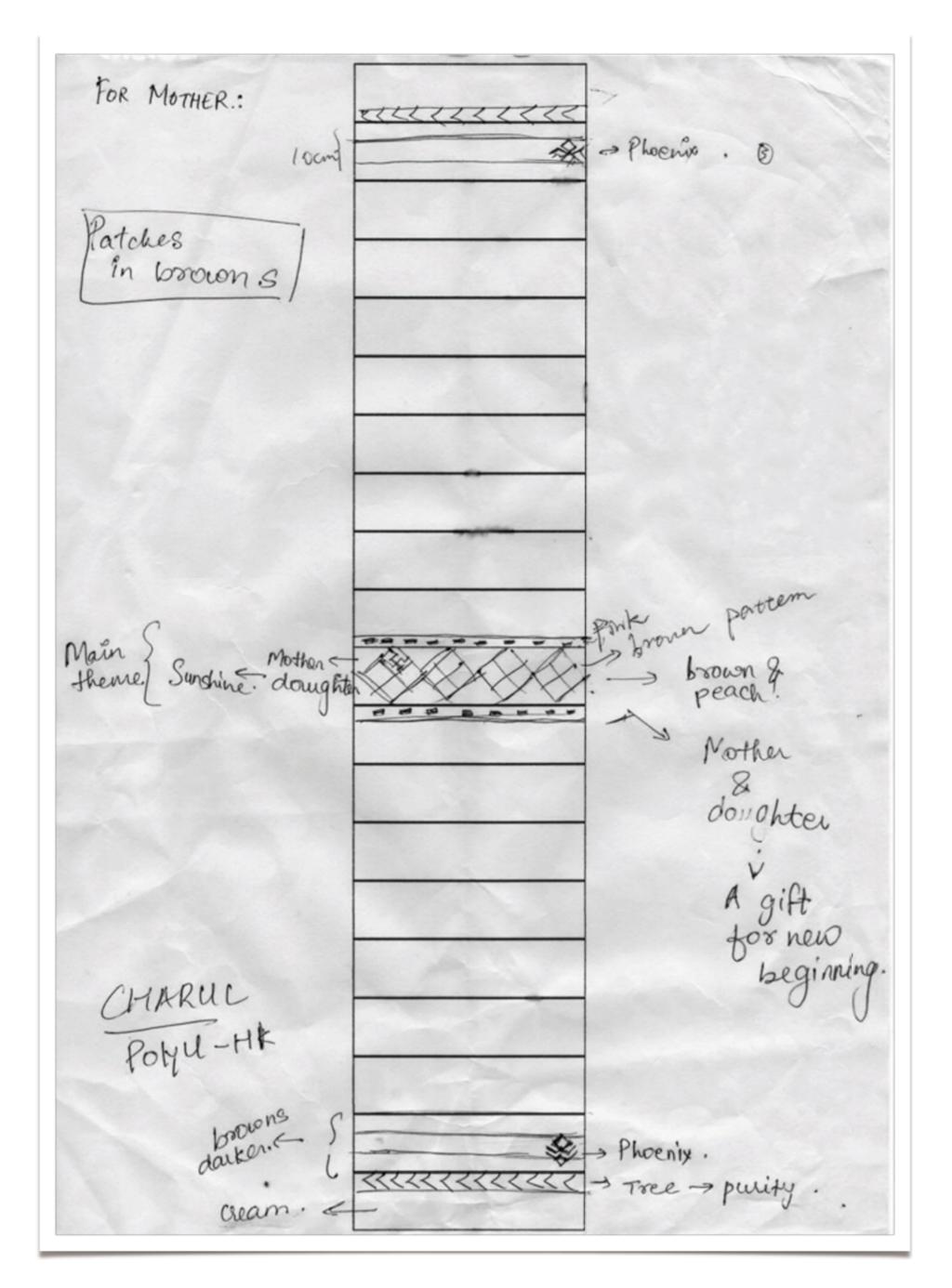
# "故事"

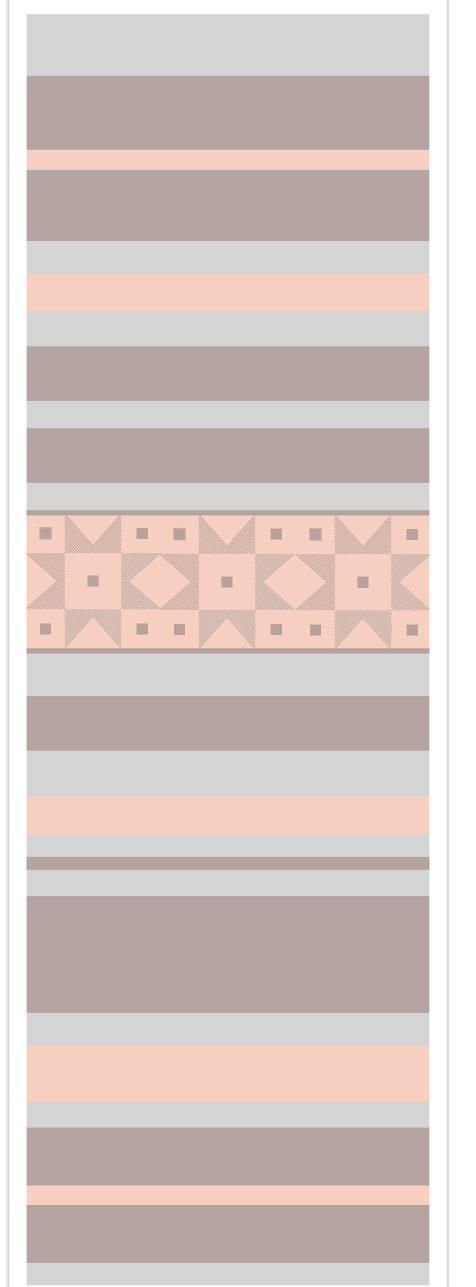
- 穿出妳的故事 Fashion Your Tale
- ◆ 细说她们的故事 Tell Her Tale
- → 行脚人的故事 Witness the Tale



会 穿出妳的故事 Fashion Your Tale Customization 客制化

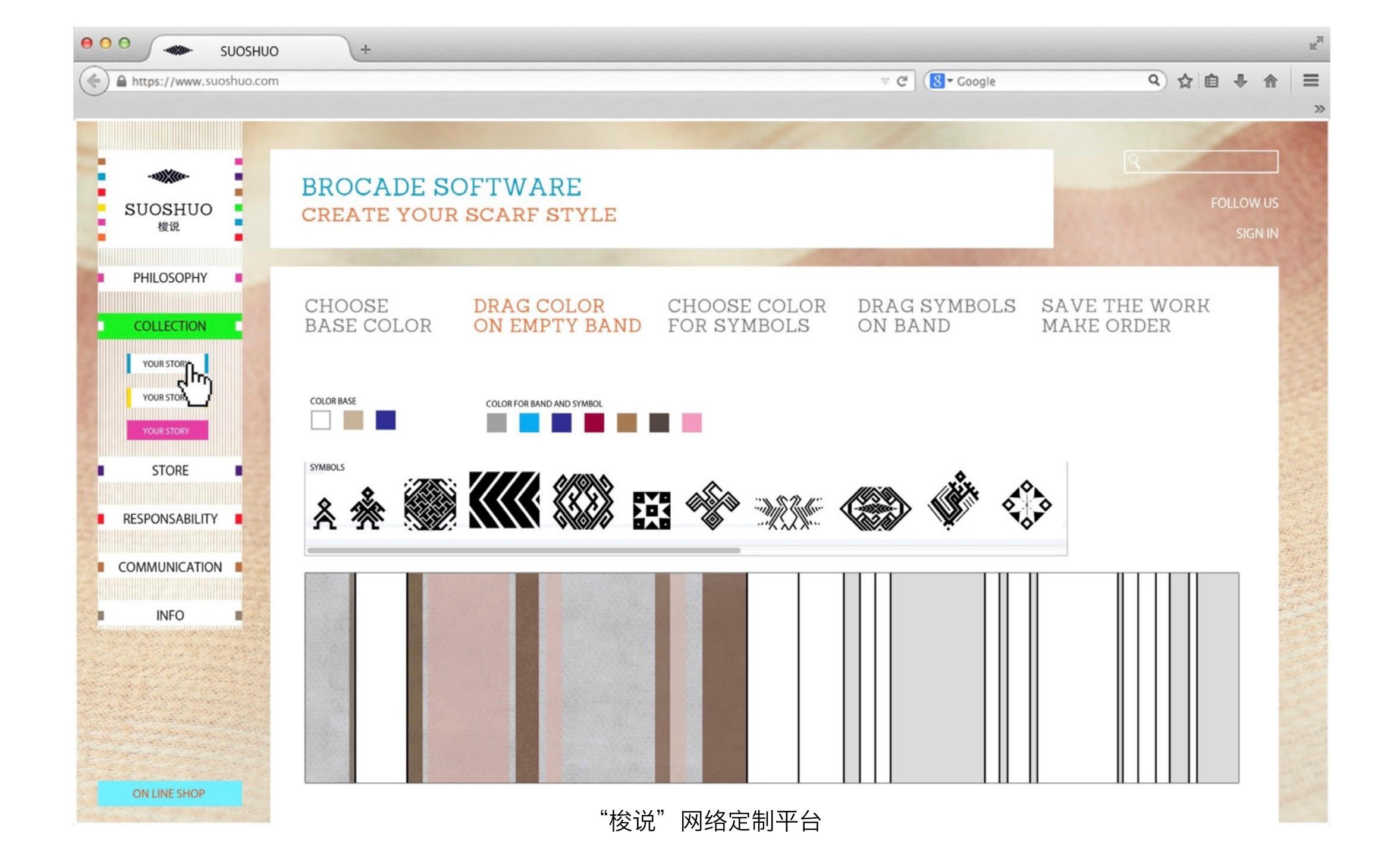


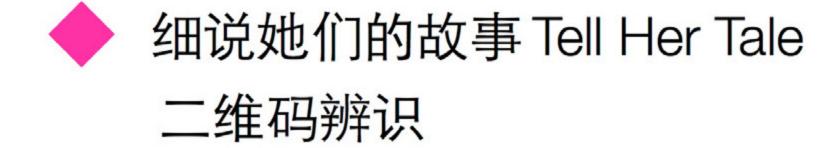












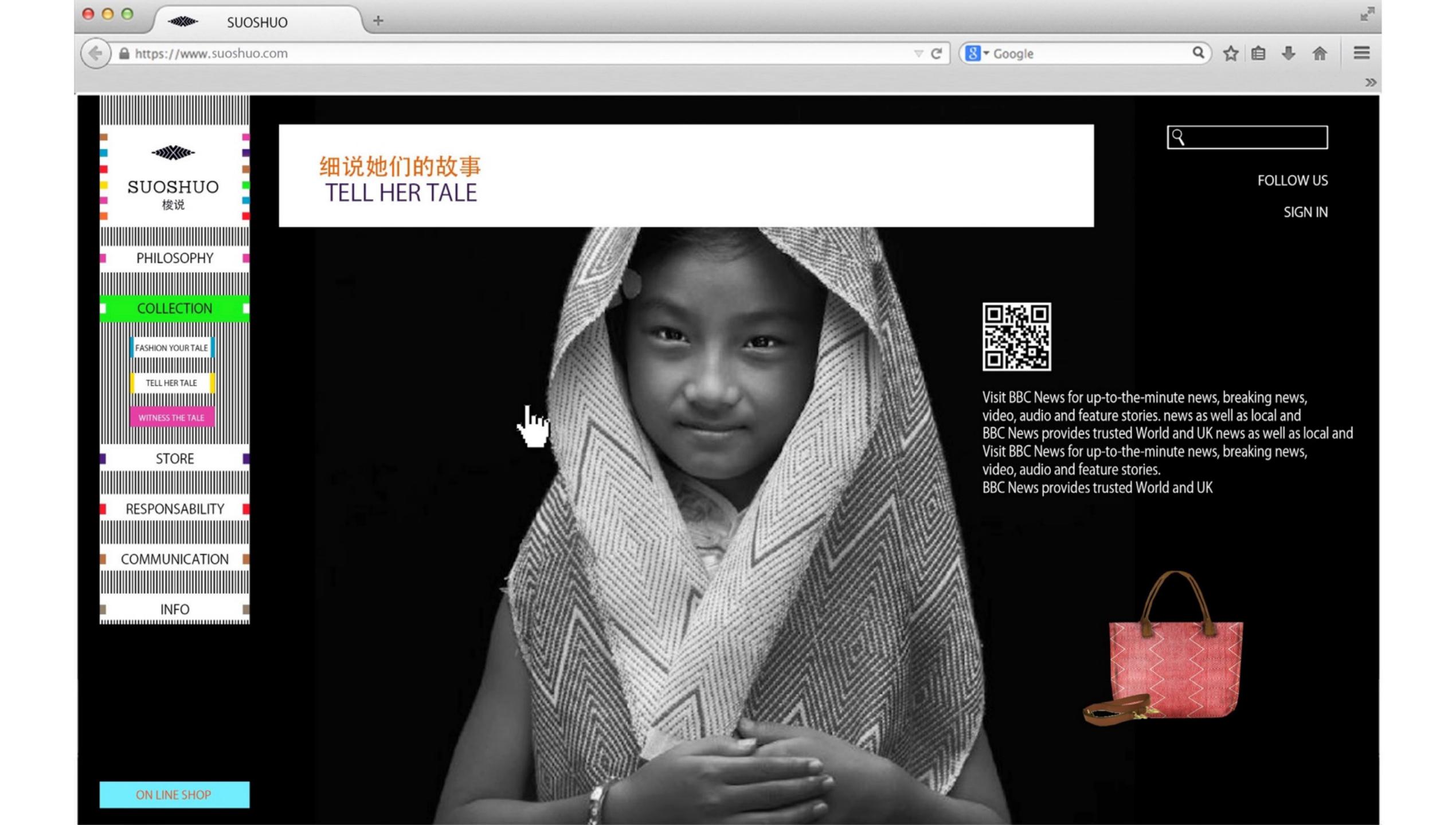
客户





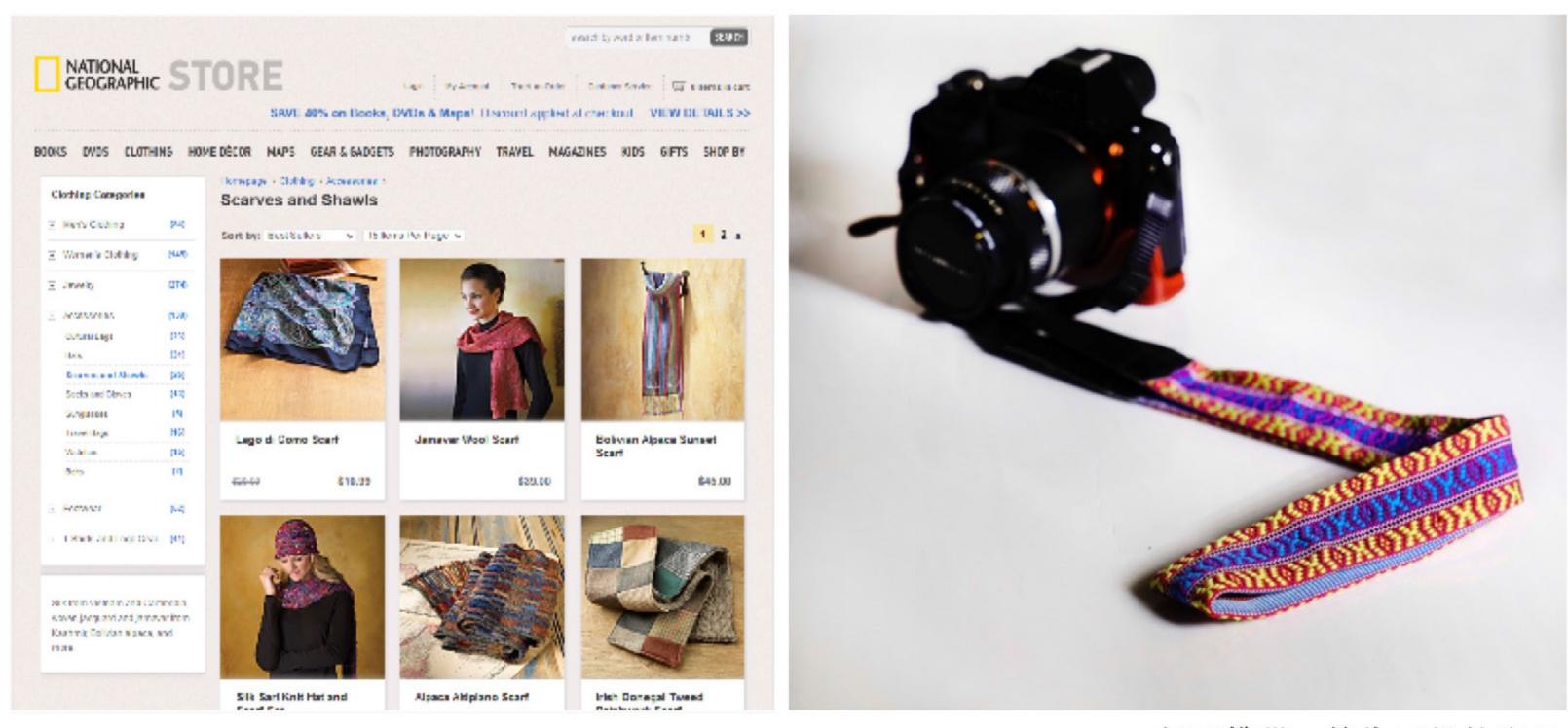
购买产品 扫描二维码

产品背后的故事



## 一行脚人的故事Witness the Tale 民族,地方,旅游





便于携带,较为民俗的产品

















2014.7,14-17

#### DESIGN + 侗锦

Tradition - Material - Product 材料与造型工作坊

工作坊活动内容:

为期4天的工作坊分为两个部分:

DAY 1&2 实验艺术、材料创新与时装廓形

DAY 3&4 新材料的应用

通过工作坊的学习与交流,我们希望大家参与讨论和思考如何对待传统、少数民族文化以及手工艺;怎样的存在才是合理的?在物质文化驱动社会的今天,对于传统的生活模式以及这种模式的衍生品,我们应当如何看待和怎样保护?



郭城 Design Research & Product Design 艺术与科技 2014.7.16/17

要文瑾 Design Research 中国文化与产品设计的体验感 2014.7.16/17

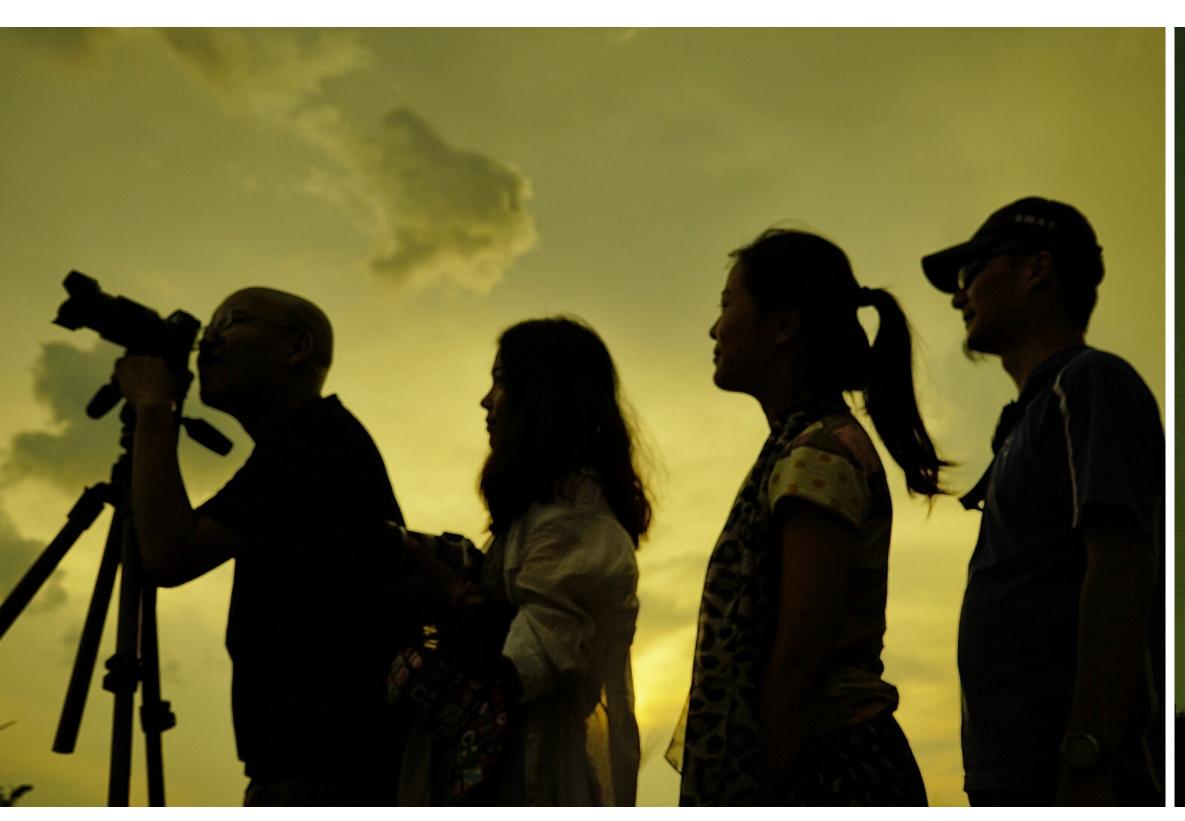


## Design + 侗锦 材料与造型工作坊

文化产品的叙事性设计 地域文化设计中传统语言转换 时装设计概念与新材料的运用 侗锦与穿戴设备的结合



侗锦文化知识整理 手工织机体验学习 织娘织锦经验分享





DESIGN FOR HERITAGE 2 媒体影像组



民族人物影像创作: 共记录横岭地区留守儿童与老人 30 位



哥哥:杨贺(左)

弟弟: 杨哲(右)

6岁

横岭小学学前班

家庭情况: 爸妈都在外打工

愿望: 哥哥想要快点长大找工作, 弟弟想要快点长大



爷: 吴国岳

孙: 吴云清

64岁 1岁半

家庭情况:除了爷俩其他家人全部外出工作

愿望: 年纪大了不想做什么了







人文自然素材采集









## DESIGN FOR HERITAGE 3

## 家居产品组

回收废旧家居物品 34 件 采集本地材料与文化资源 12 款产品再设计







利用当地人废弃的竹 篓与木质窗框,进行二次 设计之后成为一个简易的 储蓄架。



将回收的斗笠弯曲, 和破损的木桶结合,再以 捡来的树枝支起一盏别致 的落地灯。







基于本地材料与文化元素的设计





## DESIGN FOR HAPPINESS 1

公共设计组

大型公共娱乐设施 2 座 余料再利用玩具若干



龙舟秋千



攀爬小屋





## DESIGN FOR HAPPINESS 2

儿童美术班





#### 【叶子贴画】

我们带领着小朋友走进大自然,感受大自然的奇妙。小朋友们将采回的树叶拼贴在纸上,排列组合成各种图形,也带领我们从不同的视角体验自然界的美好。



#### 【建筑写生】

一样的横岭村、一样的风景,经过小朋友们画笔的解构,总是能给我们带来不一样惊喜。小河边,小朋友们用白描的方式表达他们眼中的风雨桥;回到教室,我们让小朋友为建筑搭配理想的色彩,孩童的天真烂漫跃然纸上,奇妙的色彩搭配让我们感受到他们眼中丰富的世界。



#### 【拼贴画】

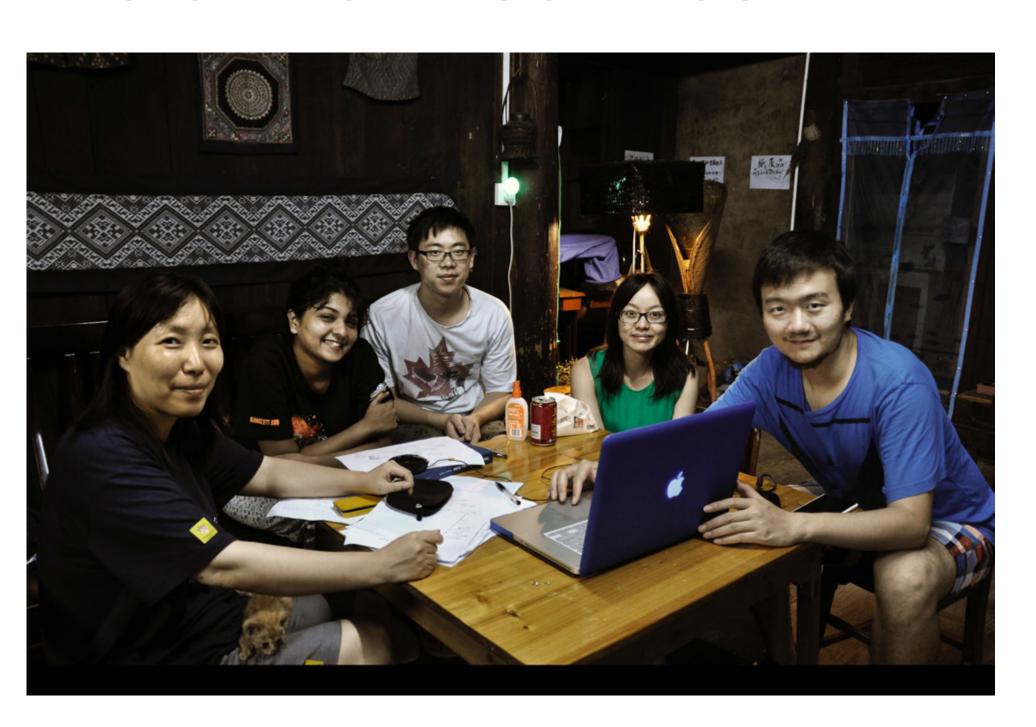
色彩鲜艳的皱纹纸被揉成一条条彩带,这种"新型材料"激发出小朋友们无限的创造力,他们各显神通,在纯白色卡纸上自由创造,用一条条色彩各异的彩带拼贴出各种极具创意的造型,也让我们认识到这些小朋友们强大的动手能力。





#### IV. DESIGN FOR BUSINESS **ENROUTE TO HAPPINESS** Mentor: Ahn, Sunghee Social Innovation Visiting Consultant: Qinying Liao HAPPINESS In collaboration with IDBM Students from HKPU PARTICIPATION Anasol Acero SUSTAINABILITY Alan Auyeung Site specific theme Jason Liu Resident participation process Charul Shah Jessico Tong Culture centric technology development Education/ Experience oriented program Sustainable minded development Need for an active lifestyle for all. Create opportunities in the village to help them give more priority to FOCUS, SYSTEM DEVELOPMENT RAAAAAAAAAAA **NEW CHANNEL**

## DESIGN FOR BUSINESS



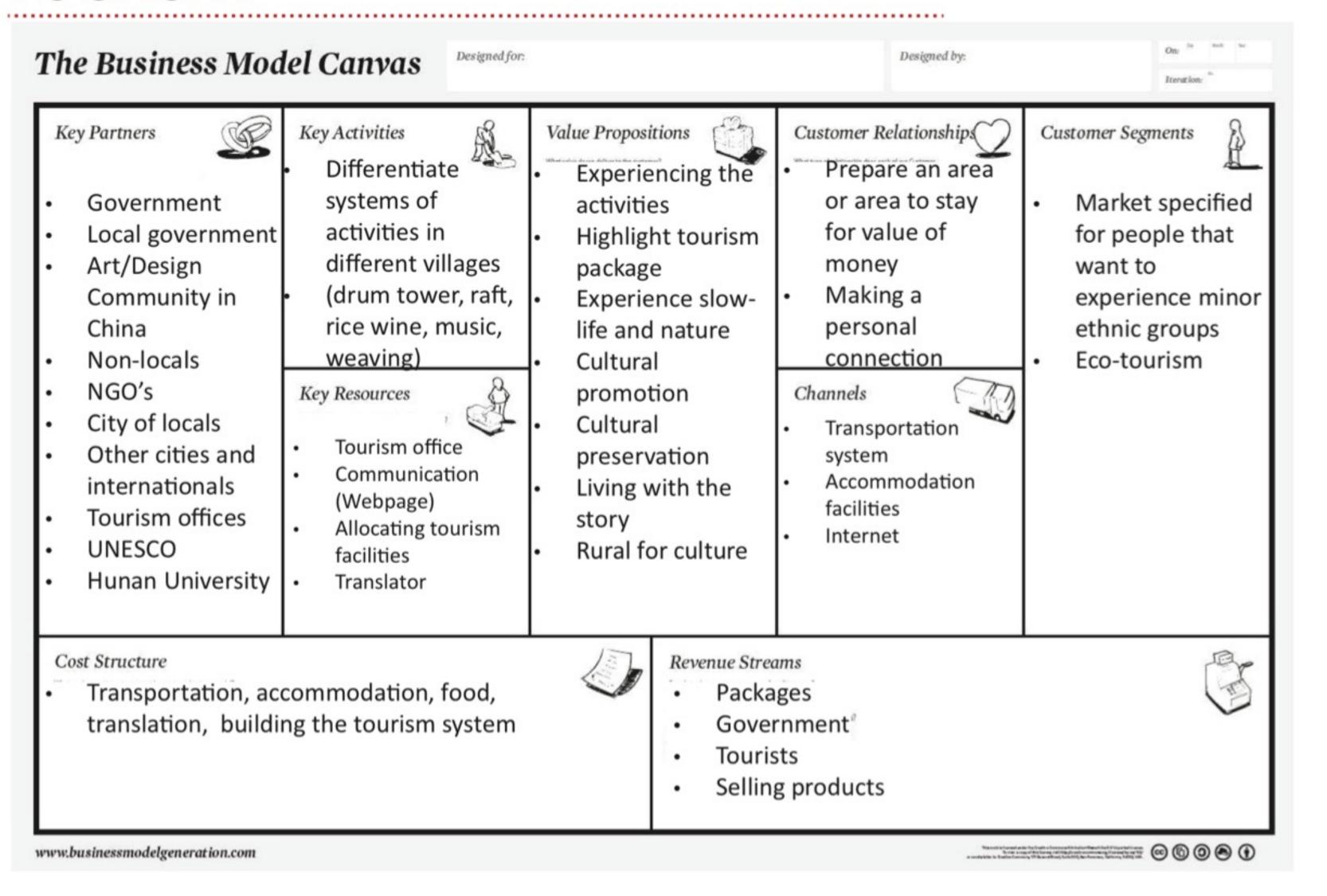
#### 商业模式组

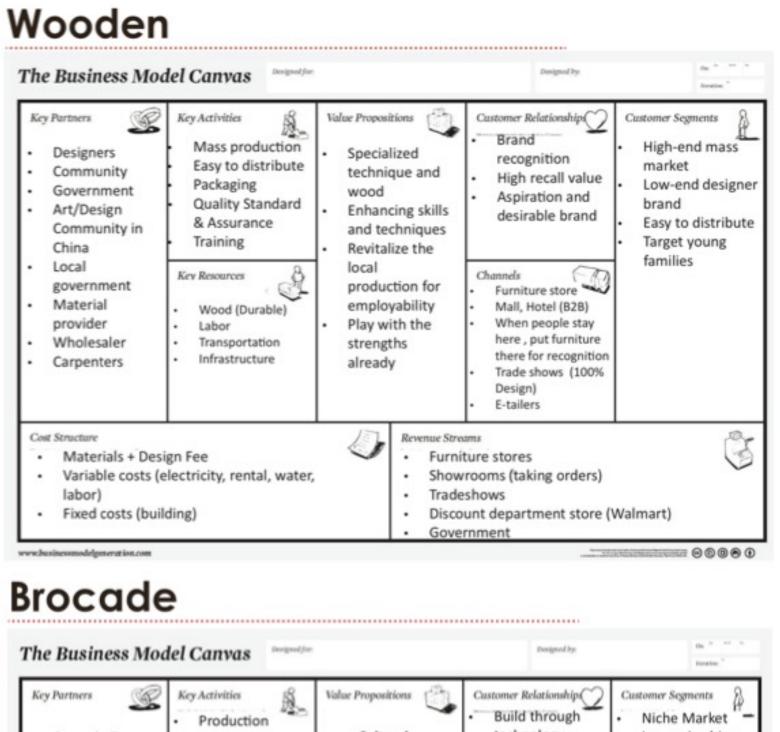
该组成员致力于总结整个侗寨地区的社会背景、经济条件和产业结构,从商业管理的角度为基于本地的侗锦、家居与旅游等行业提出不同的、可行的与长远的商业模式与品牌定位,为之前组别的研究设计真正的产业转化提供最有利的商业技术支持。

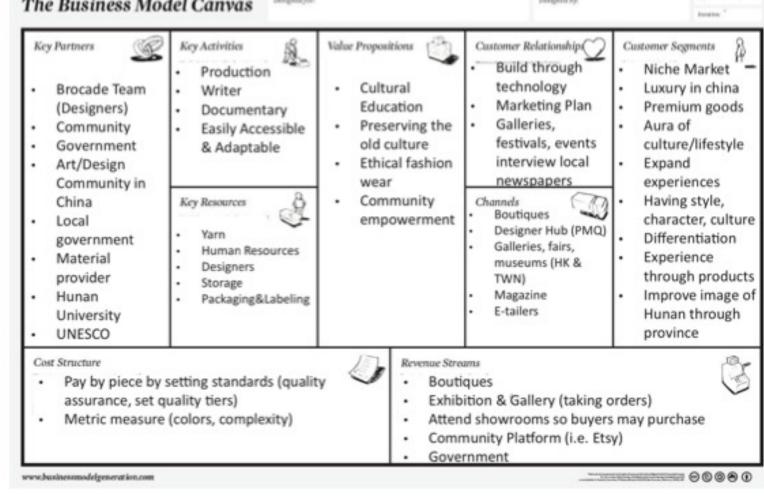


商业模式组首先通过实地探访、声像采集等方法,获得了 横岭村商业发展最基本的信息, 并将儿童画制作成交互式地图 表现出来。

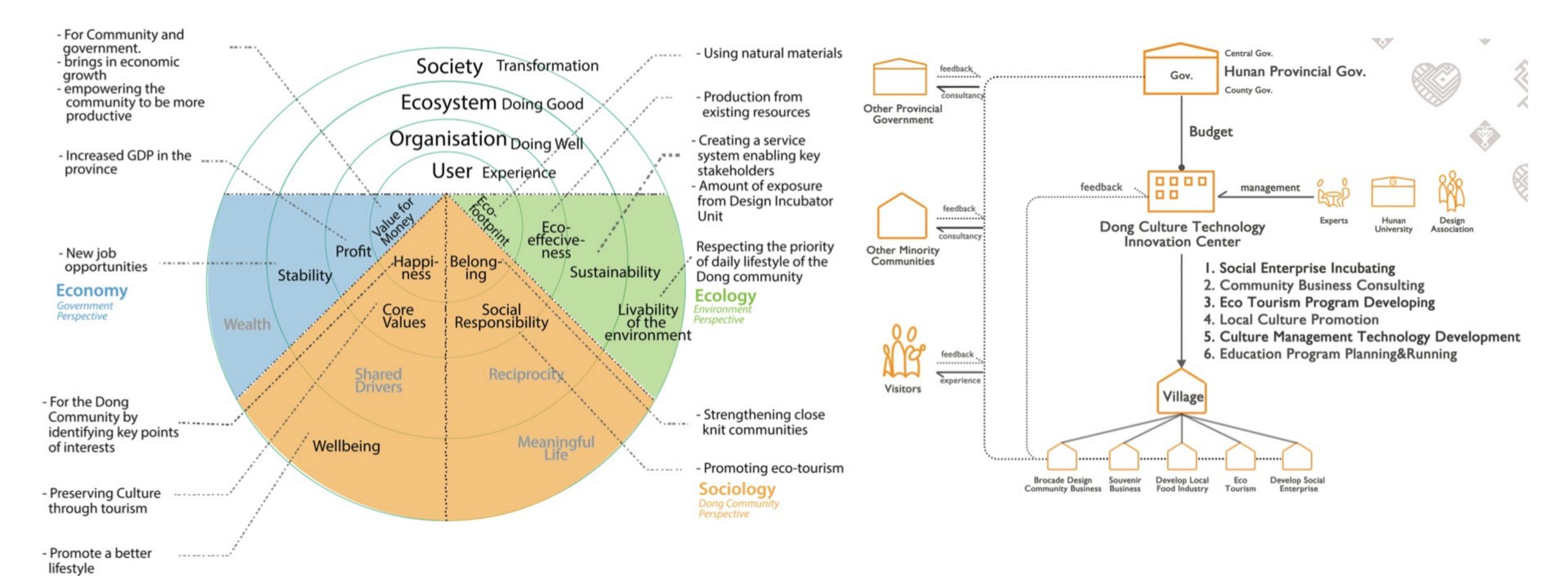
### **Tourism**







对旅游、侗锦和木制家具行业的商业模式分析



**Psychology** 







## 隆回·花瑶篇

本次夏令营也来到湖南邵阳隆回县,对 当地瑶族极具特色的民族文化及手工技艺进 行了解、采集。通过各种手段分别对花瑶挑 花、滩头年画、 手抄纸工艺进行了详细的影 像记录。

暑期工作营中的乡村社区研究组、侗锦设计组、媒体影像组,分别根据自己的研究 方向对隆回地区的传统文化展开了深入的调研考察。

乡村社区研究小组对花瑶人家走访调查, 了解花瑶人的生活习惯,生存状态,同时对当 地传统文化资源进行了系统的记录,为其他各 小组的研究提供了十分丰富的资料。









侗锦设计组以隆回特有的花瑶挑花为依托,不仅收集了上百种传统挑花图案,并基于侗锦图纹提炼的经验,对挑花图案进行再设计。











媒体影像组 - 花瑶山歌影音记录





媒体影像组 - 花瑶山歌影音记录





手抄纸纪录片















滩头年画纪录片







2014 新通道 设计与社会创新工作营

# 成果展







